

?

Le presbytère occupe la partie ouest du manoir qui a été baissé d'un étage. Aux angles, tours en escailler, joliment découronnées. La partie centrale comprend une tour d'escalier polygonale avec porche en arc brisé. Au-dessus du porche, un blason soutenu par deux bêtes fantastiques qui semblent être des ours (le manoir appartenait à la famille de Saint-Ours). C'est situé juste à côté de l'église.

## • Presbytère de Bouniagues

Source : <https://www.pop.culture.gouv.fr>

?

Classé ou inscrit

Particularités

**Notation**

Intérêt  
général

????

Marche  
d'approche

????

Difficulté  
d'Accès

????

Durée de la  
visite

????

## Localisation

### Grande région

Nouvelle-Aquitaine (75)

### Ancienne région

Aquitaine (72)

### Département

Dordogne (24)

### Commune

Bouniagues (24054)

### Coordonnées

44.759,0.52734

Systeme	Datum	notation	Definition	coordonnées X	coordonnées Y
Lambert 93	RGF93	D.d	EPSG:2154	6409715	504350
Lambert II+	NTF	D.d	EPSG:27572	1974784	456692
UTM Nord fuseau 31	WGS84	D.d	EPSG:32631	4959154	304301
Lambert III	NTF	D.d	EPSG:27573	3274798	456771
Peuso-mercator	WGS84	D.d	EPSG:3785	5583661	58703
Latitude Longitude	WGS84	DMS	EPSG:4326	44°45'32.411"	0°31'38.431"
Latitude Longitude	WGS84	D.d	EPSG:4326	44.759003	0.527342

[Ajouter un commentaire](#)

## Commentaires

## Essentiel

? Bouniagues 24054

? Architecture religieuse

? 44.759,0.52734

? fr.wikipedia.org

? Administrateur local

? 259 Visites

Publié Monday 15 February 2021

Révisé Friday 26 September 2025

## Classements

Monument historique

## Proximité

---

? Fontaine du bourg à Bouniagues  
51m

---

? Bouniagues  
160m

---

? Colombier  
1.75km

---

? Saint-Perdoux  
2.24km

---

? Ribagnac  
2.55km

---

? Conne-de-Labarde  
3.19km

---

? Saint-Cernin-de-Labarde  
3.54km

---

? Travail à ferrer la Grande Font à Plaisance  
4.09km

---

? Dolmen le Terme du Pendu à Plaisance  
4.21km

---

? Sadillac  
4.31km

---

## Dans la même commune

---

? Presbytère de Bouniagues

---

? Fontaine du bourg à Bouniagues

---

Tout fermer ×